
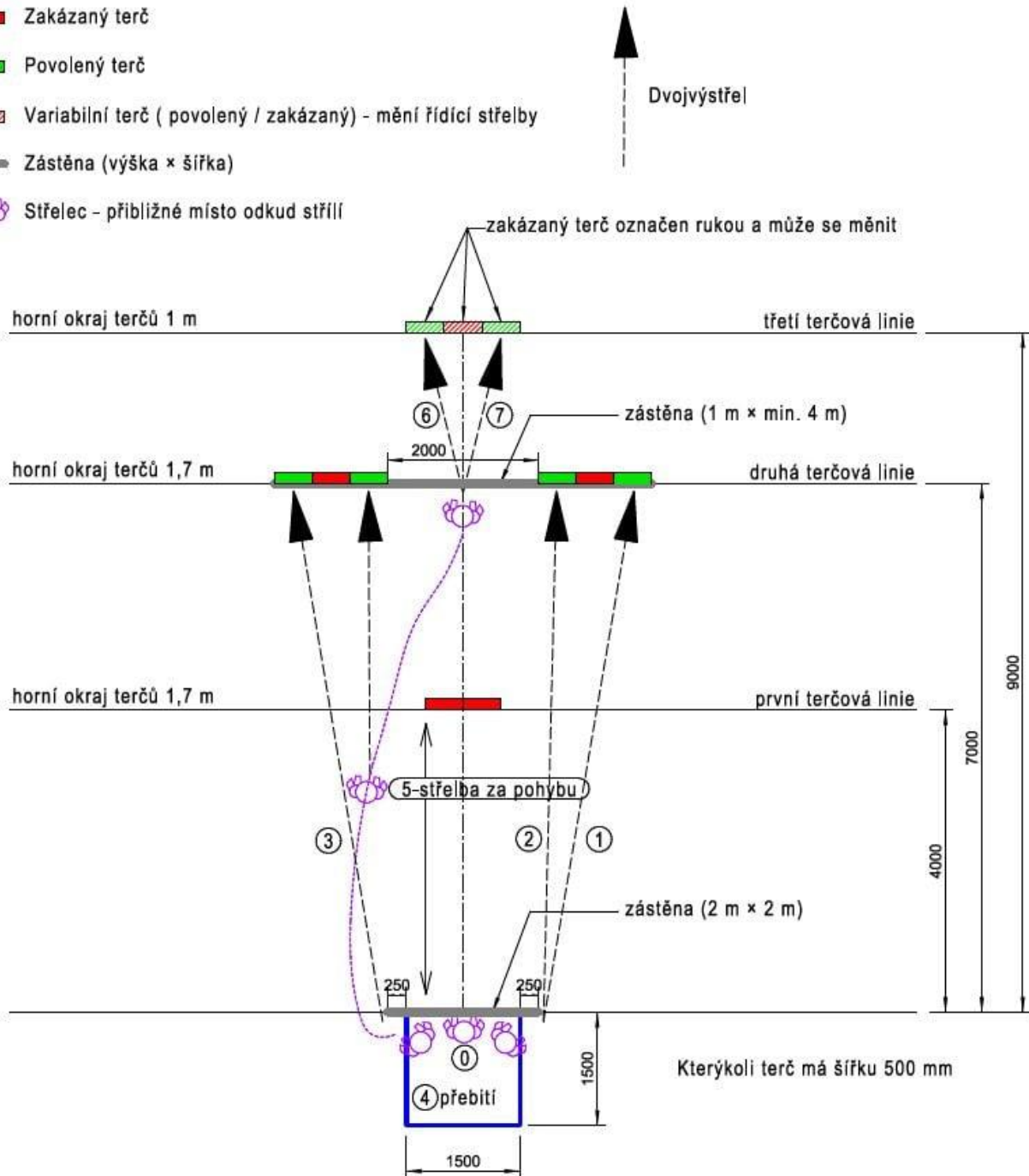


Klasifikační střelecká situace dle Nařízení vlády č. 255/2021 Sb.

Legenda:

- Zakázaný terč
- Povolený terč
- Variabilní terč (povolený / zakázaný) - mění řídící střelby
- Zástěna (výška × šířka)
-  Střelec - přibližné místo odkud střelil



Postup řešení:

První zásobník 6 nábojů, druhý zásobník minimálně 6 nábojů
 Každý povolený terč 2 zásahy
 Časový limit 40 sekund
 Penalizace 5 sekund za každou chybu

- ① Výchozí pozice
- ① až ⑦ Střelba - dvojvýtřel

Postup řešení situace:

1. Situace se střílí „ze skrytého nošení“ – v případě závodů LOS to znamená svrchní oděv tak, že ani při předpažení není vidět zbraň, pouzdro nebo zásobníky. Pro tuto klasifikační situaci lze použít pouze opaskové pouzdro na straně silné ruky - nelze použít ledvinku ani další typ pouzdra povoleného pravidly (pouzdro ala dokladovka, do budoucna třeba appendix apod...)
2. V rámci závodů LOS se použijí standardní LOS terče
3. Pro závod LOS mají tyto terče 3 hodnocené zóny, pro hodnocení klasifikační situace hodnocených střelb jsou zóny Alfa, Charlie a Delta hodnocené jako „zasazení povoleného terče“, popř. zasazení zakázaného terče.
4. Náskres situace je na první straně dokumentu
5. Střelec začíná s 6 náboji ve zbraní. Pistole bez náboje v komoře, Revolver připraven standardně ke střelbě.
6. Dále pak u sebe může mít střelec libovolný počet nábojů v libovolném počtu zásobníků – jejich kapacita není dále omezena
7. Bez ohledu na počet nábojů u sebe smí střelec v rámci řešení situace vystřelit pouze a právě 12 ran.
8. Po zvukovém startovním signálu střelec řeší dle pravidel LOS nejprve po 2 ranách 2 terče na jedné straně zástěny (tedy nejprve ten, který se dříve odkrývá a pak ten, který se odkrývá později), přesouvá se na druhou stranu zástěny a řeší 2 ranami terč, který se první odkrývá z této strany. Tím střelci dojdou náboje.
9. Následně střelec stále ještě v krytu přebíjí a uvádí zbraň do střelbyschopného stavu, opouští kryt kolem zástěny na té straně, kde řešil pouze 1 terč a za pohybu, dříve, než projde kolem zakázaného terče 4m od zástěny, vyřeší poslední ze 4 terčů, který ještě neřešil.
10. Nakonec střelec přichází k nízké zástěně, kde vidí 3 terče, přičemž na jednom je v jeho spodní části symbol ruky, tento terč je zakázaný terč a střelec jej nestřílí. Střílí naopak po 2 ranách na zbylé 2 terče.
11. Po dořešení na pokyn rozhodčího střelec vybijí zbraň, ukáže rozhodčímu prázdnou komoru, spustí závěr, dá ránu jistoty a zbraň uloží do pouzdra.

Řešení závad:

1. Pokud dojde k závadě v průběhu střelby z prvního zásobníku či válce revolveru, odstraní ji střelec bezpečným způsobem (čas nutný k řešení závady se nestopne ani neodečítá). Pokud při odstraňování závady dojde ke snížení kapacity (např. vyhození nevystřeleného náboje z komory), střelec dál začátek situace řeší z prvního zásobníku/válce, dokud mu nedojdou náboje. Následně přebije, dostřílí potřebných 6 ran v rámci střelby za zástěnou a nemusí již přebíjet a může opustit kryt za zástěnou a dále postupovat dle bodu 9 postupu řešení situace.
2. Pokud dojde k závadě po opuštění krytu, řeší ji střelec v libovolné poloze bez nutnosti pohybu, čímž ale není dotčena povinnost střílet 4. terč za pohybu a nakonec 5. a 6. terč. Čas pro řešení závady se opět nestopne ani neodečítá.

Penalizace +5 sekund pro klasifikaci hodnocené střelby (příp. +3s pro potřeby závodu LOS):

1. Pokud střelec nabije méně nebo více než 6 nábojů do zbraně a to za každý náboj navíc, nebo každý, který ve zbraní chybí
2. Každý chybějící zásah v hodnocené zóně některého terče (v každém terči by měly být právě 2 zásahy)
3. Při překročení latě při střelbě zpoza zástěny – opět +5 (resp. 3) sekundy za každý výstřel
4. Pokud při střelbě zpoza zástěny má střelec ruce viditelně před touto zástěnou směrem k terčům
5. Za každý výstřel přes středovou osu situace při střelbě zpoza zástěny
6. Za každý výstřel, kterým řeší 4. terč a nejde při tom směrem vpřed
7. Za každý výstřel na 4. terč, který padne po projití kolem zakázaného terče 4m od zástěny
8. Za přebití dříve, než po šestém výstřelu (pokud nejde o přebití vynucené předchozím odstraňováním závady)
9. Za opuštění prvního krytu dříve, než vystřelí 6 ran nebo dříve, než je plně dokončené přebití zbraně a zbraň je opět střelbyschopná
10. Za každý výstřel navíc, který vyšel při řešení situace (povinnost je vystřelit pouze 12x)
11. Za zásah kterékoli ze zástěn

Pokud je součet penalizací a času střelby 40 sekund a nižší, střelec nezasáhl zakázanou siluetu a nedopustil se porušení zásad bezpečné manipulace, střelec splnil podmínky hodnocené střelby.